

Chapter 1

Skica rešenja

- Problem
- Ideja
- Rešenje

Problem NCP (Napisati C Program) koji unosi sa standardnog ulaza pozitivan ceo broj i na standardni izlaz ispisuje sumu cifara tog broja.

Ideja Prvo treba ispitati da li je uneti broj (x) pozitivan (tj. ceći od nule. Zatim sumu (s) koja je inicijalno bila nula, uvećavamo za vrednost poslednje cifre, a broj x delimo sa 10 kako bi izgubili poslednju cifru. Proces ponavljamo dok se ne izgube sve cifre. Na kraju ispisujemo sumu cifara.

Rešenje Pošto je ovo trivijalni program, rešenje je malte ne opisano u ideju za dolaženje do istog, tako da ovde samo treba dodati da se za proveru pozitivnosti (znaka) unešenog broja, kao i sam algoritam za sabiranje cifara, koristi while petlja, u okviru koje je jedno if-then-else grananje. Ostatak programa je standardan i koriste se osnovne funkcije "printf()" i "scanf()", dok se kao biblioteka koristi samo "stdio.h".

Chapter 2

Source Code - Izvorni Kod

```
#include <stdio.h>

main()
{
    int x=-1, s;

    while (x<0) /*ulazni podaci*/
    {
        printf("Uneti (ceo) broj: ");
        scanf("\n%d",&x);
    }
    s=0; /*suma cifara*/

    while (x != 0)
    {
        if (x > 9)
        {
            s = s + x % 10;
            x = x / 10;
        }
        else
        {
            s = s + x;
            x = 0;
        }
    }

    printf("Suma cifara je %d\n",s); /*izlazni podaci*/
}
```

Chapter 3

User Manual - Uputstvo

Za ovaj trivijalni program nije neophodno neko opširno uputstvo ya korišćenje, zato ću u kratkim crtama navesto ono što je bitno za korićenje istog:

Prvo treba prevesti (kompajlirati) program. U Linuxu je to veoma jednostavno i dovoljno je u konzoli otkucati "gcc domaci02.c -o domaci02.out".

Sledeća stavka (naravno, ukoliko ste uspešno obavili prevodjenje) je startovanje programa. Pod Linux OS-om, startovanje se vrši tako što u konzoli navedete putanju do izvršne datoteke (fajla) i ukucate "domaci02.out" (ili "./domaci02.out", u zavisnosti od konfiguracije OS-a).

Rad sa samim programom je krajnje jednostavan i svodi se na unošenje željenog broja i isčitavanje rezultata koji program ispisuje. Bitno je napomenuti da program računa zbir cifara POZITIVNOG broja, tako da, kao ulaz, treba navesti POZITIVAN BROJ (ili apsolutnu vrednost negativnog ;)

Ukoliko unesete neki drugi parametar (karakter ili nisku karaktera) doći će do greške u radu programa, koja prouzrokuje beskonačnu petlju i program ne ispisuje rezultat. U sličaju da greškom ipak nepravilno unesete ulazni parametar i program se "zaglavi" (tj. počne beskrajno da se vrti) možete prekinuti rad istog pomoću ctrl+z